

「Qubena」(AIドリル)を活用し基礎学力の定着を！！

今年度から、「Qubena」の本格的実施導入に向けた取り組みが、各学年で始まりつつあります。AI(人工知能)を搭載した「Qubena」は、子どもたちひとりひとりの学習中の操作ログや計算過程、回答データを分析することで、つまずく原因となっているポイントを特定してくれます。また、その子自身が解くべき問題へと自動的に誘導し、効果的で効率的な学習を実現するアダプティブラーニング教材です。本校としましては、主に基礎学力の底上げと、ひとりひとりの特性に応じた学習指導の強化を目的として活用していきます。

まずは学校の通信環境のもと、動作確認や試行を始め、4月中旬に各クラスでタブレット端末や通信状況の不具合などについて、確認を行う予定です。その後、順次宿題の中に「Qubena」も取り入れていきます。

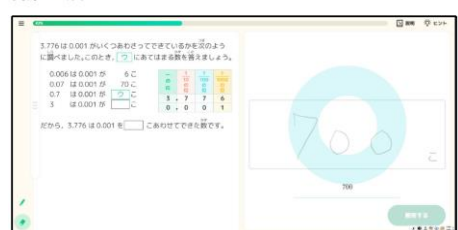
子どもたちが「Qubena」の宿題を持ち帰る日時として、**5月2日(月)**を予定しております。つきましては、家庭内における通信状況やタブレットの不具合などをご確認いただき、不具合が生じた場合、休み明けに担任へお知らせください。

Qubena で宿題のやり方

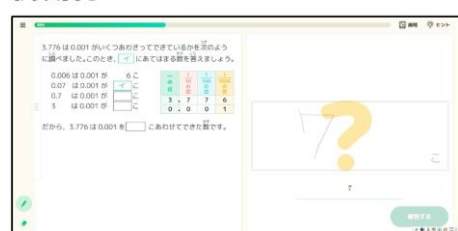
ログインのトップ画面



実際の画面



まちがえると...



2回繰り返すと...



×がついて来ます。似たような問題を繰り返し出題してきます。